

ที่.บว ๐๖๑๓.๙/ ๖๑๒๙



สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ออนไลน์ : สร้างสรรค์  
เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๒

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการ จำนวน ๑ ฉบับ

๒. แบบฟอร์มสมัครสมาชิกห้องสมุด จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม จะดำเนินกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ออนไลน์ : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning ภายใต้โครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้สู่ชุมชน โดยมีวัตถุประสงค์พัฒนาศักยภาพของครูและนวัตกรรมการสอนที่สร้างสรรค์ เน้นการสร้างนวัตกรรมด้วยบอร์ดเกมสำหรับการเรียนการสอน ส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ทุก ๆ กลุ่มสาระการเรียนรู้ มีกำหนดจัดขึ้นระหว่างวันพุธที่ ๒๒ - วันพฤหัสบดีที่ ๒๓ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๔ ณ ห้องประชุม Meeting Hall ชั้น ๔ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียน หลังจากอบรมผู้เข้าร่วมจะได้รับเกียรติบัตรจากมหาวิทยาลัย และสามารถสมัครสมาชิกห้องสมุด (ประเภทสมาชิกสมทบ) ฟรีค่าธรรมเนียมรายปีแรกเข้า (รายละเอียดตามเอกสารแนบ) นั้น

ในการนี้ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงขอเรียนเชิญบุคลากรทางการศึกษาทุกระดับชั้นในเขตพื้นที่การศึกษาของท่าน เข้าร่วมกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ออนไลน์ : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning ทั้งนี้ สามารถลงทะเบียนตามรายละเอียดที่แจ้งในเอกสาร ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันจันทร์ที่ ๒๐ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๔

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณาเข้าร่วมโครงการฯ และขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้



<https://bit.ly/3ZKparB>  
รายละเอียดกิจกรรมฯ

ขอแสดงความนับถือ

กนกมา ศาส์

(ผู้ช่วยคณาตราจารย์ ดร.สนทยา ศาส์)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

สำนักงานผู้อำนวยการ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๕๕๒๖-๓๒๒๔ E-mail : lib\_pibul@live.psru.ac.th

ผู้ประสานงาน คุณอัมรินทร์ บุญพลอย และคุณพรวิริย์ ทองกลิ้ง

# โครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้ชุมชน

## กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning

ระหว่างวันที่ ๒๒ - วันพฤหัสบดีที่ ๒๓ มกราคม ๒๕๖๔

ณ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

### หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันการเรียนรู้และการสอนมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วเพื่อตอบสนองความต้องการของสังคม การเรียนการสอนที่เน้นการมีส่วนร่วมของผู้เรียนหรือ Active Learning เป็นหนึ่งในวิธีการที่ได้รับการยอมรับว่าสามารถส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เนื่องจากช่วยกระตุ้นให้ผู้เรียนคิด วิเคราะห์ และนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ อย่างมีเหตุผล ซึ่งกิจกรรมนี้มุ่งเน้นส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาศักยภาพของครูและการพัฒนานวัตกรรมการสอนที่สร้างสรรค์ โดยเน้นกระบวนการสร้างนวัตกรรมการบอร์ดเกมสำหรับการเรียนการสอน ส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้เรียนรู้วิธีสร้างบอร์ดเกมที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชั้นเรียนจริง โดยมีเป้าหมายในการพัฒนาทักษะการสอนและสร้างสรรค์สื่อการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพน่าสนใจสำหรับผู้เรียน

### วัตถุประสงค์

๑. เพื่อสร้างองค์ความรู้ ความเข้าใจ และเห็นความสำคัญของบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้
๒. เพื่อสร้างนวัตกรรมการศึกษาในการพัฒนาผู้เรียน
๓. เพื่อสร้างนวัตกรรมการบอร์ดเกมสำหรับจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในชั้นเรียน

### ระยะเวลา

วันที่ ๒๒ - วันพฤหัสบดีที่ ๒๓ มกราคม ๒๕๖๔

### สถานที่ดำเนินโครงการ

ห้องประชุม Meeting Hall ชั้น ๔ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม







### กลุ่มเป้าหมาย

บุคลากรทางการศึกษาทุกระดับชั้น รวมถึงผู้ทำหน้าที่เกี่ยวกับการสอนการพัฒนาผู้เรียนในมิติต่างๆ ในเขตพื้นที่การศึกษาพิษณุโลก สุโขทัย อุตรดิตถ์ และผู้สนใจทั่วไป

## รูปแบบการจัดอบรม/วิทยากร

การอบรมเชิงปฏิบัติการนี้ใช้เวลาการอบรม ๒ วัน โดยใช้รูปแบบการบรรยายและฝึกปฏิบัติการ พัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกมและการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design) โดยมีวิทยากรให้คำปรึกษาเพื่อการพัฒนาในรูปแบบของเกมภายในจากการอบรม ผู้เข้าร่วมการอบรมต้องเลือกออกแบบและพัฒนาบอร์ดเกมตามกลุ่มสาระการเรียนรู้จำนวน ๑ เรื่อง เพื่อให้ได้บอร์ดเกม ๑ ชุด นำเสนอผลงานการออกแบบนวัตกรรมการเรียนรู้บอร์ดเกม วิทยากรแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการนำไปใช้ประโยชน์จากนวัตกรรมการมี การวัดและประเมินผลการทำงานไปใช้จริง โดยผู้เข้าร่วมต้องอยู่ในระบบการติดตามผลการดำเนินงานของโครงการ ๓ ระยะ ได้แก่ ระยะการเตรียมการ ระยะดำเนินการ และระยะสรุปผล จากนั้นผู้เข้าร่วมอบรมนำผลงานนวัตกรรมการบอร์ดเกมเข้าร่วมประกวดนวัตกรรมการบอร์ดเกมของสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม เพื่อถอดบทเรียนและเผยแพร่แนวคิดการจัดการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วม พัฒนาการเรียนในชั้นเรียนอย่างมีประสิทธิภาพ

## รายละเอียดการจัดอบรม

รูปแบบการอบรม	รายละเอียด
การบรรยาย	 บรรยายในหัวข้อ ทฤษฎีและโครงสร้างบอร์ดเกมการศึกษา  บรรยายในหัวข้อ การพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม และการออกแบบเพื่อการเรียนรู้เชิงรุก (Board Game Design) วิทยากรโดย คุณวิศิษฐ์ จิตรถาวรกุล ผู้ก่อตั้งและแอดมินเพจ KPP Boardgame Club คุณศิริจิตร์ จิตรถาวรกุล ผู้เชี่ยวชาญการออกแบบสื่อเพื่อการเรียนรู้สำหรับเด็กและเยาวชน สังกัดหน่วยงานเครือข่ายศิลปิน สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม
การฝึกปฏิบัติ	 การแบ่งกลุ่ม Play & Learn เข้าฐานการเรียนรู้ผ่านการเล่นบอร์ดเกม (Play-Based Learning)  สรุประเด็นเพื่อสร้างแนวทางการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design)  ฝึกปฏิบัติการพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม และการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design)  ผู้เข้าร่วมกิจกรรมนำเสนอผลงานการออกแบบนวัตกรรมการเรียนรู้บอร์ดเกม วิทยากรแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการนำไปใช้ประโยชน์จากนวัตกรรมการ

## ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ผู้เข้าร่วมอบรมมีองค์ความรู้ ความเข้าใจ และเห็นความสำคัญของบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้
๒. ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถเป็นนวัตกรทางการศึกษาในการพัฒนาผู้เรียน
๓. ผู้เข้าร่วมอบรมมีผลงานนวัตกรรมการบอร์ดเกมสำหรับจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในชั้นเรียน

## รายละเอียดการเข้าร่วมโครงการ

๑. ผู้สนใจสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการได้ที่



<https://bit.ly/4grjqZl>

๒. ไม่มีค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียน

๓. ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถสมัครสมาชิกห้องสมุด (ประเภทสมาชิกสมทบ)

โดยไม่มีค่าธรรมเนียมรายปีแรกเข้า

## ติดต่อสอบถามรายละเอียด

สำนักงานผู้อำนวยการ

โทรศัพท์/โทรสาร

๐๕๕-๒๖๓๒๒๔ เบอร์ภายใน ๓/๑๓๑

เว็บไซต์

[https://library.psrุ.ac.th](https://library.psrु.ac.th)

e-mail

[lib\\_pibul@live.psrุ.ac.th](mailto:lib_pibul@live.psrุ.ac.th)

ผู้ประสานงาน

นางสาวอัมรินทร์ บุญพลอย

โทรศัพท์ ๐๖๑-๕๖๘๙๘๖๔

นางสาวพรวิรัช ทองกลิ้ง

โทรศัพท์ ๐๙๐-๐๖๔๒๙๓/๕

กำหนดการ

โครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้ชุมชน

กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม :

สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning

ระหว่างวันที่ ๒๒ - วันพฤหัสบดีที่ ๒๓ มกราคม ๒๕๖๔ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

ณ ห้องประชุม Meeting Hall ชั้น ๔

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

๕ วันพุธที่ ๒๒ มกราคม ๒๕๖๔

เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
๐๘.๓๐ น. - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ น. - ๐๙.๑๕ น.	พิธีเปิด โดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชุมพล เสมาชันธ อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม กล่าวรายงานและกล่าวต้อนรับ โดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สนทยา สาลี ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
๐๙.๑๕ น. - ๑๐.๓๐ น.	การอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning ในหัวข้อ ทฤษฎีและโครงสร้างบอร์ดเกมการศึกษา วิทยากรโดย คุณวิศวิชัย จิตรถาวรกุล ผู้ก่อตั้งและแอดมินเพจ KPP Boardgame Club คุณศิริจิตร จิตรถาวรกุล ผู้เชี่ยวชาญการออกแบบสื่อเพื่อการเรียนรู้สำหรับเด็ก และเยาวชน สังกัดหน่วยงานเครือข่ายศิลปิน สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม
๑๐.๓๐ น. - ๑๐.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ น. - ๑๑.๓๐ น.	การอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning ในหัวข้อ การพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกมและการออกแบบเพื่อการเรียนรู้เชิงรุก (Board Game Design)
๑๑.๓๐ น. - ๑๒.๐๐ น.	การนำเสนอผลงานการพัฒนาบอร์ดเกมโดยนักศึกษาคณะครุศาสตร์ จำนวน ๓ กลุ่ม กลุ่มละ ๑๐ นาที ดังนี้ กลุ่มที่ ๑ เกมเศรษฐกิจชุมชนพระธาตุ อ.แม่ระมาด จ.ตาก กลุ่มที่ ๒ บอร์ดเกม พี่สมนุไพรมิ่งทรงษาแห่งบ้านแม่กลอยน้อย อ.อุ้มผาง จ.ตาก กลุ่มที่ ๓ บอร์ดเกม STEAM Education Solar Exploding
๑๒.๐๐ น. - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ น. - ๑๔.๓๐ น.	การแบ่งกลุ่ม Play & Learn เข้าฐานการเรียนรู้ผ่านการเล่นบอร์ดเกม (Play-Based Learning)
๑๔.๓๐ น. - ๑๔.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ น. - ๑๖.๓๐ น.	สรุปประเด็นเพื่อสร้างแนวทางการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design)

๕ วันพฤหัสบดีที่ ๒๓ มกราคม ๒๕๖๔

เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
๐๙.๐๐ น. - ๑๐.๓๐ น.	ฝึกปฏิบัติการพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม และการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design)
๑๐.๓๐ น. - ๑๐.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ น. - ๑๒.๐๐ น.	ฝึกปฏิบัติการพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม และการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design) ต่อ
๑๒.๐๐ น. - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ น. - ๑๔.๓๐ น.	ฝึกปฏิบัติการพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม และการพัฒนานวัตกรรมการบอร์ดเกม (Board Game Design) ต่อ
๑๔.๓๐ น. - ๑๔.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ น. - ๑๖.๓๐ น.	ผู้เข้าร่วมกิจกรรมนำเสนอผลงานการออกแบบนวัตกรรมการเรียนรู้บอร์ดเกม วิทยากรแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และการนำไปใช้ประโยชน์จากนวัตกรรม

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง

# การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม : สร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ ACTIVE LEARNING

จัดโดย สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

## การเข้าร่วมกิจกรรม

เชิญบุคลากรทางการศึกษาทุกระดับชั้น ทั้งหน่วยงานภาครัฐและเอกชน เข้าร่วมกิจกรรมฯ เพื่อสร้างองค์ความรู้ความเข้าใจบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้ ส่งเสริมนวัตกรรมทางการศึกษา สร้างผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกมสำหรับจัดการเรียนรู้ในชั้นเรียนอย่างสร้างสรรค์



<https://bit.ly/3ZKparB>  
รายละเอียดการจัดกิจกรรมฯ

## สิ่งที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม

- ได้ผลิตผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกม
- ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม
- สมัคสมาชิกห้องสมุดฟรีค่าธรรมเนียมรายปีแรกเข้า
- ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม

**ชิงเงินรางวัลมูลค่ากว่า 17,000 บาท**



## วิทยากรโดย

คุณวิศิษฐ์ จิตรถาวรกุล

ผู้ก่อตั้งและแอดมินเพจ KPP Boardgame Club

คุณศิริจิตร จิตรถาวรกุล

ผู้เชี่ยวชาญการออกแบบสื่อเพื่อการเรียนรู้สำหรับเด็กและเยาวชน สังกัดหน่วยงานเครือข่ายศิลปิน สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม



วิทยากรคน : แหล่งการเรียนรู้ที่ทันสมัยเพื่อสนับสนุนมหาวิทยาลัยพัฒนาเทคโนโลยีและส่งเสริมการสร้างนวัตกรรมสู่สังคม



# 22-23 มกราคม 2568

ณ ห้องประชุม Meeting Hall ชั้น ๔ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ (e-library) มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

ไม่มีค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียน  
เข้าร่วมกิจกรรม

ผู้สนใจสามารถลงทะเบียนเข้าร่วม  
ได้แล้ววันนี้ <https://bit.ly/4grjqZl>



055-267224 เบอร์ภายใน 7131



<https://library.psu.ac.th>



สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม  
156 ม.5 ตำบลพลายชุมพล  
อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก 65000



ติดต่อประสานงาน  
คุณอัมรินทร์ บุญพลอย และคุณพรวิรัช ทองกลิ้ง