



ใบสมัคร

การประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game)

โครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้ชุมชน

กิจกรรมการประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game)

เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก

จัดโดย สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

๑. ชื่อผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกม

ภาษาไทย.....

ภาษาอังกฤษ.....

๒. ระดับ

 ระดับบุคลากรทางการศึกษา ประกอบด้วย ครูประจำการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถม/มัธยมศึกษาในเขตพื้นที่การศึกษาพิเศษโลกและสุโขทัย ผู้ปฏิบัติหน้าที่เกี่ยวกับการสอนในเขตพื้นที่การศึกษาพิเศษโลกและสุโขทัย ระดับอุดมศึกษา นักศึกษาของมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงครามเท่านั้น๓. ตำแหน่ง ครู นักเรียน นักศึกษา อื่น ๆ (โปรดระบุ)

๔. หน่วยงานที่สังกัด

 ชื่อสถานศึกษา.....

ที่อยู่.....ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด.....

รหัสไปรษณีย์..... หมายเลขโทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้.....

 ชื่อสถานศึกษา.....

สังกัดคณะ..... สาขาวิชา..... ชั้นปีที่

หมายเลขโทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้.....

๕. ชื่อทีม

๖. รายชื่อผู้นำเสนอผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกม

๑) ชื่อ - นามสกุล..... (หัวหน้าทีม)

มือถือ..... E-mail:

๒) ชื่อ - นามสกุล.....

มือถือ..... E-mail:

๓) ชื่อ - นามสกุล.....

มือถือ..... E-mail:

๙. รูปภาพผลงานนวัตกรรม พร้อมคำอธิบายผลงานนวัตกรรม (บรรยายไม่เกิน ๓ บรรทัด)



๑๐. ที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุที่มาและความสำคัญที่จำเป็นต้องทำนวัตกรรม กำหนดปัญหาให้ชัดเจนทั้งข้อเท็จจริงและผลกระทบของปัญหาที่เกิดขึ้น และประโยชน์ที่ได้จากการทำนวัตกรรม)

.....

.....

.....

๑๑. วัตถุประสงค์การสร้างนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุวัตถุประสงค์หลักของการสร้างนวัตกรรมอย่างชัดเจนเป็นข้อๆ เรียงลำดับความสำคัญ โดยมีความเชื่อมโยงและสอดคล้องกับที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม ตลอดจนชื่อของนวัตกรรม)

.....

.....

.....

๑๒. คุณสมบัติ / คุณลักษณะเฉพาะและขอบเขตการใช้งานของนวัตกรรม (คำอธิบาย : ระบุลักษณะพิเศษ และ/หรือข้อจำกัดของนวัตกรรมและอาจรวมถึงจุดเด่น คุณค่าของนวัตกรรม พร้อมทั้งกำหนดกลุ่มผู้ใช้นวัตกรรม)

.....

.....

.....

๑๓. ระดับความพร้อมของผลงานนวัตกรรม

(โปรดระบุรายละเอียดความพร้อมขององค์ความรู้ ขณะส่งผลงานเข้าประกวด และภายหลังจากการดำเนินงานแล้วเสร็จ)

.....

.....

.....

๑๔. เอกสารอ้างอิง (คำอธิบาย : ระบุแหล่งหรือที่มาของข้อมูลที่น่ามาใช้อ้างอิงในเนื้อหาส่วนที่มาและแนวคิดของการสร้างนวัตกรรม)

.....

.....

.....

หนังสือยืนยันความเป็นเจ้าของผลงานนวัตกรรม

ชื่อ-นามสกุล ผู้นำเสนอผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกม

๑.

๒.

๓.

ชื่อสถานศึกษา

.....

โทรศัพท์ *มือถือ

โทรสาร E- mail

ขอรับรองว่าผลงานนวัตกรรมบอร์ดเกม เรื่อง (ภาษาไทย)

.....

ภาษาอังกฤษ)

ที่เสนอประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกมเป็นผลงานที่ข้าพเจ้าและคณะได้ทำการประดิษฐ์คิดค้นขึ้นเองไม่ได้นำผลงาน
ของผู้อื่นมาทำซ้ำ ดัดแปลง หรือลอกเลียนแบบแต่อย่างใด

**หากเป็นการต่อยอดจากนวัตกรรมอื่นหรือนวัตกรรมเดิมของตนเอง ข้าพเจ้าขอระบุสิ่งที่ได้ทำ
การปรับปรุง พัฒนาหรือดำเนินการโดยขอชี้แจงรายละเอียด ดังนี้**

.....

ทั้งนี้ ข้าพเจ้าผู้ลงลายมือชื่อข้างล่างนี้ และคณะ ยินดียอมรับว่า ผลการตัดสินใจในการประกวดผลงาน
นวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) ถือเป็นที่สุด และหากพบในภายหลังว่าข้าพเจ้าและคณะได้มีการทำซ้ำ ดัดแปลง
หรือลอกเลียนแบบผลงานนวัตกรรมของผู้อื่น หรือดำเนินการใดที่ไม่สอดคล้องหรือต่างจากที่ได้รับรองไว้ข้างต้น
ข้าพเจ้าและคณะ ยินยอมให้ เพิกถอนผลการตัดสินและเรียกคืนรางวัลที่ได้รับทั้งหมด และยินยอรับผิดชอบแต่ฝ่ายเดียว
ในความเสียหาย การร้องเรียน และการฟ้องร้องในคดีความต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้นได้ทั้งสิ้น

ข้าพเจ้าและคณะ ขอรับรองว่าข้อความข้างต้นเป็นความจริงทุกประการ

(ลงชื่อ).....

(.....)

หัวหน้า/เจ้าของผลงานนวัตกรรม

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้อำนวยการสถานศึกษา / อาจารย์ที่ปรึกษา

.....

.....

ลงชื่อ

(.....)

(ผู้อำนวยการสถานศึกษา / อาจารย์ที่ปรึกษา)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ประทับตราสถานศึกษา (ถ้ามี)