



ประกาศสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรื่อง ประกาศผลการประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก  
(รอบคัดเลือก)

ตามที่ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ได้ดำเนินการจัดโครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้สู่ชุมชน : กิจกรรมการประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก (รอบคัดเลือก) เมื่อวันศุกร์ที่ ๑๘ เมษายน ๒๕๖๘ ที่ผ่านมานั้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมทักษะการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมบอร์ดเกมในการพัฒนาผู้เรียนพัฒนานวัตกรรมทางการศึกษาสร้างต้นแบบนวัตกรรมทางการศึกษาเป็นการส่งเสริมการเรียนรู้แบบบูรณาการผ่านการเล่น เกม ตลอดจนเพื่อสร้างนวัตกรรมทางการศึกษาและสร้างสรรค์สื่อการเรียนการสอนบอร์ดเกม (Board Game) สำหรับครูและบุคลากรทางการศึกษา ตลอดจนนักศึกษา คณะครุศาสตร์ นั้น

บัดนี้ การประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก (รอบคัดเลือก) ดำเนินงานเสร็จเรียบร้อยแล้ว โดยผลการตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นที่สุด

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงขอประกาศผลการประกวดโดยมีรายชื่อผลงานที่ผ่านเข้ารอบตัดสิน ได้แก่ ระดับอุดมศึกษา จำนวน ๗ ทีม และระดับบุคลากรทางการศึกษา จำนวน ๗ ทีม มีรายละเอียด ดังนี้

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	ชื่อสถาบันการศึกษา	จังหวัด
ระดับอุดมศึกษา				
๑	Self Spark	บอร์ดเกมบันไดงูเพื่อการส่งเสริม การเห็นคุณค่าในตนเอง (Snakes and Ladders Self- esteem)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๒	Careers Bingo	บิงโกอาชีพอุตสาหกรรม เป้าหมาย (Target Industry Careers Bingo)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๓	ตะลุยแดนยักษ์	บอร์ดเกมตะลุยแดนยักษ์ (Giant Land Adventure)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๔	เอเทรีย	นักสรรคสร้างสมการ (Equation Creator)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	ชื่อสถาบันการศึกษา	จังหวัด
๕	WNK 64	บอร์ดเกมศึกแห่งเจ้าพันธุ์ข้าว พิษณุโลก (The Battle of Landrace Rice Trading in Phitsanulok)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๖	B2P64	ชักเย่อตัวเลข (Number Tug of War)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๗	JPP	นักพิชิตแห่งท้องทะเล (sea conqueror)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
<b>ระดับบุคลากรทางการศึกษา</b>				
๑	ABST Innovators	การสำรวจโบราณคดีสุโขทัย ครั้งยิ่งใหญ่ (SAGE : Sukhothai Archaeological Grand Expedition)	โรงเรียนอนุบาลสุโขทัย	สุโขทัย
๒	ANUWAT	การ์ดเกม ภารกิจตามล่าหา สมบัติ (Treasure Hunter Card Game)	โรงเรียนมัธยมศึกษา เทศบาลเมืองสวรรคโลก	สุโขทัย
๓	โรงเรียนวังทอง พิทยาคม	การ์ดเกม 子 (Word Zi – The Ultimate Word Battle)	โรงเรียนวังทอง พิทยาคม	พิษณุโลก
๔	Chef Quest	เชฟควีสต์ (Chef Quest)	โรงเรียนวัดกรับพวง	พิษณุโลก
๕	Force Quest	วิถีแห่งสายลม (Force Quest)	โรงเรียนชุมชน ๓ บ้านเนินกุ่ม (ประชานุกูล)	พิษณุโลก
๖	Three musketeers	ฝ่าวิกฤตระบบประสาธ (Let's move)	โรงเรียนวิทยาศาสตร์ จุฬารัตนราชวิทยาลัย พิษณุโลก	พิษณุโลก
๗	เนินมะปราง	ปฏิบัติการผู้พิทักษ์ถ้ำผาท่าพล (Eco-Ranger Challenge : Tham Pha Tha Phon)	โรงเรียนบ้านเนินมะปราง	พิษณุโลก

หมายเหตุ: รายชื่อทีมและผลงานที่แสดงมิได้เรียงตามลำดับคะแนน

ทั้งนี้ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ ขอให้ทีมผู้ผ่านการคัดเลือกเข้ารอบตัดสินกรอกแบบตอบรับใน Google Form ได้ที่ <https://bit.ly/4cHkffW> เพื่อยืนยันเข้าร่วมการนำเสนอผลงานการประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกมต่อคณะกรรมการตัดสิน (รอบตัดสิน) ในวันพฤหัสบดีที่ ๘ พฤษภาคม ๒๕๖๔ เวลา ๐๘.๓๐ น. - ๑๖.๓๐ น. ณ ห้องประชุมใหญ่ Meeting Hall ชั้น ๔ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม (ส่วนทะเลแก้ว)

จึงประกาศมาเพื่อให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๑ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๔

**กนกมา ทาศี**

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สนทยา สาสี)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ