



ประกาศสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรื่อง รายชื่อทีมผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game)
เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก

ตามที่ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ได้ดำเนินการจัดโครงการส่งเสริมการใช้ทรัพยากรสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อการเรียนรู้สู่ชุมชน : กิจกรรมการประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) เพื่อการเรียนรู้เชิงรุก โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับพื้นฐานบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้ และส่งเสริมทักษะการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมบอร์ดเกมสำหรับครูในการพัฒนาผู้เรียน และพัฒนานวัตกรรมทางการศึกษาสร้างต้นแบบนวัตกรรมทางการศึกษาเป็นการส่งเสริมการเรียนรู้แบบบูรณาการผ่านการเล่น เกม ตลอดจนเพื่อสร้างนวัตกรรมทางการศึกษาและสร้างสรรค์สื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม (Board Game) นั้น

บัดนี้ ระยะเวลาการรับสมัครเข้าร่วมการแข่งขันประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (Board Game) เพื่อการเรียนรู้เชิงรุกได้สิ้นสุดลงแล้ว จึงขอประกาศรายชื่อทีมผู้สมัครการแข่งขันประกวดนวัตกรรมบอร์ดเกม (รอบคัดเลือก) ได้แก่ ระดับอุดมศึกษา จำนวน ๔ ทีม และระดับบุคลากรทางการศึกษา จำนวน ๑๑ ทีม รายละเอียด ดังนี้

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	ชื่อสถาบันการศึกษา	จังหวัด
ระดับอุดมศึกษา				
๑	Self Spark	บอร์ดเกมบันไดงูเพื่อการส่งเสริม การเห็นคุณค่าในตนเอง (Snakes and Ladders Self- esteem)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๒	Careers Bingo	บิงโกอาชีพอุตสาหกรรมเป้าหมาย (Target Industry Careers Bingo)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๓	ตะลุยแดนยักษ์	บอร์ดเกมตะลุยแดนยักษ์ (Giant Land Adventure)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๔	เกมกระดาน สุวรรณภูมิ	เกมกระดานสุวรรณภูมิสมการ เชิงเส้นตัวแปรเดียว ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ ๑ (Suvarnabhumi Board Game on Linear Single-Variable Equation for Grade ๙)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	ชื่อสถาบันการศึกษา	จังหวัด
๕	เอเทรีย	นักสรรค์สร้างสมการ (Equation Creator)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๖	WNK 64	บอร์ดเกมศึกแห่งเจ้าพันธุ์ข้าว พิษณุโลก (The Battle of Landrace Rice Trading in Phitsanulok)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๓๗	B2P64	ชักเย่ตัวเลข (Number Tug of War)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
๘	JPP	นักพิชิตแห่งท้องทะเล (sea conqueror)	มหาวิทยาลัยราชภัฏ พิบูลสงคราม	พิษณุโลก
ระดับบุคลากรทางการศึกษา				
๑	นายพงษ์ดนัย พินชนะ	นักสำรวจ (The Explorer)	โรงเรียนวัดยางแขวนอยู่	พิษณุโลก
๒	ABST Innovators	การสำรวจโบราณคดีสุโขทัย ครั้งยิ่งใหญ่ (SAGE : Sukhothai Archaeological Grand Expedition)	โรงเรียนอนุบาลสุโขทัย	สุโขทัย
๓	ANUWAT	การ์ดเกม การก๊ากตามล่าหาสมบัติ (Treasure Hunter Card Game)	โรงเรียนมัธยมศึกษา เทศบาลเมือง สวรรคโลก	สุโขทัย
๔	โรงเรียนวังทอง พิทยาคม	การ์ดเกม 子 (Word Zi – The Ultimate Word Battle)	โรงเรียนวังทอง พิทยาคม	พิษณุโลก
๕	วัดกรับพวง	สงครามคักดีลลิตี้ (The Great war)	โรงเรียนวัดกรับพวง	พิษณุโลก
๖	Chef Quest	เชฟแควส (Chef Quest)	โรงเรียนวัดกรับพวง	พิษณุโลก
๓๗	บอร์ดเกม เพื่อการเรียนรู้	อาหารน่ารู้ (Interesting food)	โรงเรียนบ้านหนองไผ่	พิษณุโลก
๘	Force Quest	วิถีแห่งสายลม (Force Quest)	โรงเรียนชุมชน 3 บ้านเนินกุ่ม (ประชาชนุกูล)	พิษณุโลก

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	ชื่อสถาบันการศึกษา	จังหวัด
๙	สรรสร้างคำ	ปริศนาอาชีพ (Career Puzzle)	โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี	พิษณุโลก
๑๐	Three musketeers	ฝ่าวิกฤตระบบประสาท (Let's move)	โรงเรียนวิทยาศาสตร์ จุฬารัตนราชวิทยาลัย พิษณุโลก	พิษณุโลก
๑๑	เนินมะปราง	ปฏิบัติการผู้พิทักษ์ถ้ำผาท่าพล (Eco-Ranger Challenge : Tham Pha Tha Phon)	โรงเรียนบ้านเนินมะปราง	พิษณุโลก

จึงประกาศมาเพื่อให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๗ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๔

ศนทยา สาลี

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศนทยา สาลี)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ